Curso: UX/UI Hands-on com Figma Avançado

Duração: 12h
Área formativa: Cursos

Sobre o curso

No curso **UX/UI Hands-on com Figma Avançado** vais aprofundar técnicas e ferramentas de design digital com Figma e aprender a criar, na prática, interfaces responsivas, sistemas de componentes escaláveis e protótipos interativos otimizados para colaboração em equipa e entrega a developers.

Este curso pode ser totalmente adaptado em conteúdos, duração, datas e horários às tuas necessidades pessoais ou para um grupo de colaboradores da tua empresa. Queres saber mais sobre as nossas soluções de formação à medida?

Objectivos

No curso **UX/UI Hands-on com Figma Avançado** vais aprender a dominar as funcionalidades avançadas do Figma em contexto profissional, criando protótipos interativos e acessíveis, otimizados para diferentes dispositivos.

Vais aplicar técnicas de design responsivo e boas práticas de prototipagem avançada, desenvolver componentes escaláveis e sistemas de UI consistentes, e estruturar projetos colaborativos com governance e versionamento.

Além disso, aprenderás a integrar princípios de acessibilidade em interfaces digitais, utilizar o DevMode para potenciar a colaboração com equipas de desenvolvimento e melhorar a comunicação entre design e desenvolvimento em projetos reais.



Ao concluíres com aproveitamento esta formação, receberás um Certificado de Formação (acreditado pela DGERT) e um badge digital (da Credly) para partilhares com a tua rede profissional online.
Sabe mais sobre os nossos badges digitais aqui.

Pré-requisitos

Para frequentares este curso deverás ter experiência prévia com Figma e fundamentos sólidos de UX/UI Design.

Para garantir o acesso à licença Figma Education utilizada durante o curso, os participantes deverão possuir uma conta Figma e formalizar a sua inscrição até 7 dias úteis antes da data de início da ação.

Destinatários

O curso **UX/UI Hands-on com Figma Avançado** destina-se a UX/UI Designers com experiência que querem evoluir para prática avançada em design colaborativo e a Product Designers que precisam de colaboração eficaz com Devs.

Este curso pode ser totalmente adaptado em conteúdos, duração, datas e horários às tuas necessidades pessoais ou para um grupo de colaboradores da tua empresa.
Queres saber mais sobre as nossas soluções de formação à medida?

Programa

Revisão dos fundamentos de Figma e boas práticas de organização

- Estrutura de ficheiros e páginas
- Convenções de nomenclatura e gestão de versões

Estruturação de projetos colaborativos

- Organização com pastas, frames e hierarquia visual
- Colaboração entre múltiplos designers em tempo real

Criação e gestão de componentes reutilizáveis e variantes

- Tokens de design (cores, tipografia, espaçamentos)
- Criação e gestão de variantes escaláveis

Auto Layout e design responsivo

- Uso de constrangimentos e breakpoints
- Aplicação em interfaces multi-dispositivo

Variáveis e prototipagem avançada

- Definição e uso de variáveis globais
- Interações, microanimações e estados de interface

Criação de user flows e navegação lógica

- Organização de fluxos complexos
- Navegação condicional e simulação de cenários

Acessibilidade digital

- Aplicação prática das normas WCAG 2.2
- Testes de contraste, legibilidade e navegação por teclado

QA visual e funcional antes do handoff

- Revisão de consistência visual
- Validação de interações e comportamentos

Colaboração em DevMode

- Documentação de design para developers
- Inspeção e exportação de assets

Gestão e versionamento de bibliotecas partilhadas

- Estruturação de design systems no Figma
- Sincronização e manutenção de componentes globais

Simulação de fluxo completo entre design, revisão e desenvolvimento

- Workflow de ponta a ponta entre design e dev
- Boas práticas de revisão e feedback