Curso: SketchUp

Duração: 24h
Área formativa: Cursos

Sobre o curso

O **SketchUp** é um software que permite a modelação 3D, de forma fácil e intuitiva, através do recurso a um extenso repositório de modelos gratuitos que são partilhados entre os utilizadores.

Com esta ferramenta poderás transformar as tuas ideias em visualizações 3D, seja qual for a tua área de trabalho.

A par de outras ferramentas de CAD, o SketchUp é um software bastante ágil e amigável, que permite a qualquer designer, arquitecto ou motion designer, criar rapidamente modelos 3D, ou recorrer a modelos partilhados por outros utilizadores, e criarem visualizações realistas de casas, produtos, ambientes, interiores, jogos de computador, motion graphics, etc.

Onde for necessária uma visualização 3D, o SketchUp pode ajudar.

O SketchUp é já um dos softwares mais utilizados nos melhores gabinetes de arquitectura e engenharia um pouco por todo o mundo.

No canal de Youtube da Trimble poderás encontrar mais casos de uso que te podem inspirar.

Este curso pode ser totalmente adaptado em conteúdos, duração, datas e horários às tuas necessidades pessoais ou para um grupo de colaboradores da tua empresa. Queres saber mais sobre as nossas soluções de formação à medida?

Objectivos

Com o curso SketchUp irás adquirir todas as ferramentas para construíres o teu modelo 3D, desde o esboço inicial até à visualização final e à partilha das tuas ideias.



Ao concluíres com aproveitamento esta formação, receberás um Certificado de Formação (acreditado pela DGERT) e um badge digital (da Credly) para partilhares com a tua rede profissional online.
Sabe mais sobre os nossos badges digitais aqui.

Pré-requisitos

Os participantes devem ter uma licença válida do SketchUp instalada no seu equipamento para acompanharem os exercícios práticos ao longo da formação.

Esta licença é obrigatória, pelo que cada participante deve tratar da sua subscrição individual antes do início do curso.

Destinatários

Este curso destina-se a arquitetos, engenheiros civis, game developers e motion designers, que pretendam adquirir conhecimentos e competências na criação de modelos 3D.

Este curso pode ser totalmente adaptado em conteúdos, duração, datas e horários às tuas necessidades pessoais ou para um grupo de colaboradores da tua empresa.
Queres saber mais sobre as nossas soluções de formação à medida?

Programa

Interface e Criação do modelo

- Apresentação do SketchUp e conceitos de funcionamento
- Organização do Interface do SkecthUp: menus, comandos, atalhos de teclado
- Comandos de controlo de visualização
- Comandos de criação de formas bidimensionais
- Comandos de criação de formas tridimensionais

- Comandos de modificação de formas

Organização do ficheiro de trabalho

Organização em Layers

Criação e gestão de Grupos e componentes

Recurso ao 3Dwharehouse

Modelação do terreno

Utilização de Secções

Visualização do modelo

- Aplicação de Estilos de visualização
- Aplicação de Materiais:
    - Atribuição de cores e texturas
    - Atribuição de materiais
    - Criação de novos materiais.
- Aplicação de Sombras
- Animação:
    - Criação de cenas
    - Exportação de imagens
    - Criação de vídeos

Plugins:

- Renderização.

SketchUpPro e relação com outros softwares

- Software layout:
    - Criação de documentação de projecto
- Comunicação com outros softwares:
    - Exportar em formato 2d
    - Exportar em formato 3d.