



Curso: Metodologias Ágeis para Gestão de Projetos: Scrum

Duração: 15h

Área formativa: Cursos

Sobre o curso

Módulo introdutório às novas metodologias e processos de trabalho focados em gestão de projetos de nova geração em contraste ao sistema tradicional das agências de comunicação & design.

Ao concluíres com aproveitamento esta formação, receberás um badge digital para partilhares com a tua rede profissional online.

Sabe mais sobre os badges digitais [aqui](#).

Objectivos

O curso **Metodologias Ágeis para Gestão de Projetos: Scrum** prepara os formandos com conhecimentos sobre as novas metodologias de projeto, através da implementação de metodologias ágeis, competências essenciais para quem trabalha na área de desenvolvimento e programação web.

Pré-requisitos

Para ingressarem no curso **Metodologias Ágeis para Gestão de Projetos: Scrum** é essencial que os interessados tenham gosto e apetência pela área do [design digital](#) e gestão de projetos.

Destinatários

Direcionado a todos os que procuram ter noções de novas metodologias de projeto, e que estejam interessados em entender, de forma prática, como implementar metodologias ágeis. Designers, gestores de projeto e restantes elementos da equipa de desenvolvimento de produtos.

Este curso pode ser totalmente adaptado em conteúdos, duração, datas e horários às tuas necessidades pessoais ou para um grupo de colaboradores da tua empresa.

[Queres saber mais](#) sobre as nossas soluções de formação à medida?

Programa

Introdução à Gestão de Projetos

- Gestão de Projetos tradicional
- Waterfall ou Agile?
- Projeto vs Produto

Agile – o que é

- Origem
- Contexto Histórico
- Porquê Agile?
- Ser vs Fazer
- Cultura

O Agile Manifesto

- Valores
- Princípios
- Relação com Lean e outros

Scrum – introdução

- Contexto
- Pilares, Valores e Princípios

Scrum – o processo

- Roles
- Eventos
- Artefactos
- O processo

Scrum – relação com outras frameworks

- Scrum e Kanban
- Scrum e outras frameworks e ferramentas

Escalar Agile

- Frameworks em Escala
- Qual escolher?