Curso: Frontend Frameworks – Angular

Duração: 18h
Área formativa: Cursos

Sobre o curso

Angular é uma framework para construir Single Page Applications usando TypeScript.

Com esta plataforma terás a oportunidade de construir aplicações web ou mobile, com qualidade, códigos mais limpos, e economizando tempo e recursos.

Com esta formação vais conhecer os principais conceitos necessários à utilização deste framework, e dicas de quem utiliza esta ferramenta no seu dia-a-dia profissional.

Este curso pode ser totalmente adaptado em conteúdos, duração, datas e horários às tuas necessidades pessoais ou para um grupo de colaboradores da tua empresa. Queres saber mais sobre as nossas soluções de formação à medida?

Objectivos

No curso **Frontend Frameworks Angular** irás aprender a utilizar a framework Angular para criar sites web e aplicações sofisticadas, recorrendo a elementos básicos, tais como, componentes, templates, módulos, roteamento, automatização de tarefas.

Ao concluíres com aproveitamento esta formação, receberás um Certificado de Formação (acreditado pela DGERT) e um badge digital (da Credly) para partilhares com a tua rede profissional online.
Sabe mais sobre os nossos badges digitais aqui.

Pré-requisitos

Para frequentares o curso **Frontend Frameworks Angular** deverás ter conhecimentos de HTML e CSS, bem como de JavaScript.

Destinatários

O curso **Frontend Frameworks Angular** destina-se a programadores web que pretendam aprender a utilizar uma framework JavaScript.

Este curso pode ser totalmente adaptado em conteúdos, duração, datas e horários às tuas necessidades pessoais ou para um grupo de colaboradores da tua empresa.
Queres saber mais sobre as nossas soluções de formação à medida?

Programa

Introdução, Ambiente de Desenvolvimento:

- Breve introdução ao ECMAScript, novas funcionalidades da especificação ES6 (Classes, fat Arrow functions, spread e rest operators, destructuring, ...)
- Breve introdução á sintaxe do Typescript
- Gestão de "packages, librarias e frameworks" de Javascript com npm (ou yarn)

Introdução ao Angular

- Enquadramento da utilização da framework Angular para desenvolvimento Web
- Abordagem e explicação genérica sobre a framework
- Utilização de Angular CLI como ferramenta para gerir, e desenvolver projetos em Angular
- Conceitos de compilação JIT (Just in Time) e AoT (ahead of time)
- Demonstração prática da estrutura de uma aplicação em Angular

Elementos estruturais de uma Aplicação em Angular

- Components
- Services
- Directives
- Pipes
- Modules
- Conceito de Data-Binding em Angular

Navegação entre componentes de uma Aplicação – Rounting

- Conceitos básicos de "Routing"
- Implementação de "Routing" e modulos que compõem uma estrutura de navegação
- Passagem de "Data" em "Routing"
- Conceito de "Child Routes"

Dependency Injection em Angular

- Introdução ao Padrão de Desenho : "Dependency Injection"
- "Injectors" e "Providers", "injectar" um serviço, utilização do HttpClient.
- Reactive programming em Angular, com Observables

Estratégia de comunicação entre componentes

- Criar “loosely-coupled” components (@Input e @output properties)
- Como passar dados entre componentes hierarquicamente relacionadas
- Utilização do Padrão de Desenho “Mediator” através de DI de serviços
- “Change Detection” em Angular e métodos “lifecycle” de uma componente

Introdução a API Forms do Angular

- Template-driven forms em Angular
- Reactive forms em Angular
- Utilizar o FormBuilder
- Validação de Forms com Validators Built-in

Interacção com servidores através do HttpClient

- Introdução ao Modulo HttpClient
- Interacção com webserver em “node” e Typescript
- Efetuar chamadas para o servidor
- Reactive Extensions (NGRX) em Angular