Curso: Certified Scrum Product Owner (CSPO)

Duração: 16h
Área formativa: Cursos

Sobre o curso

Scrum é uma framework de gestão dinâmica de projetos, que é habitualmente aplicada no desenvolvimento ágil de software. Scrum é um framework simples que se destina a resolver o problema de longos ciclos de desenvolvimento de produtos e a incompatibilidade entre os requisitos do cliente e o produto final.

Os profissionais certificados como **Certified Scrum Product Owner®** têm conhecimento do framework de Scrum, permitindo-lhes cumprir o papel de Product Owner numa equipa de Scrum. O Product Owner é o responsável pelo produto ou projeto que vai ser trabalhado e pela direção que o mesmo deverá seguir, sendo também responsável por decidir quais recursos e funcionalidades que serão construídos e qual a ordem em que devem ser realizados.

O **Certified Scrum Product Owner®** faz o levantamento dos requisitos com o cliente e representa as necessidades do mesmo no projeto. O **Certified Scrum Product Owner** tem a responsabilidade de fazer o melhor trabalho possível na entrega do produto, satisfazendo todos os stakeholders.

Inclui:

:: Inscrição por 2 anos como Membro da Scrum Alliance

:: Página de perfil profissional no site da Scrum Alliance

:: Acesso à utilização dos logótipos da certificação obtida

:: Formação ministrada por formador Certified Scrum Trainer®

:: Manuais de formação

:: 16 Horas de formação

:: 14 PMI® PDUs/SEUs

Sobre a certificação:

:: A certificação **Certified Scrum Product Owner®** não tem exame, após concluir a formação e se certificar CSPO®, deverá aceitar o Contrato de Licença do CSPO® e preencher o seu perfil de membro da Scrum Alliance®.

:: Mantenha sua certificação CSPO®, adquirindo Scrum Education Units® (SEUs) e renovando sua certificação a cada dois anos.

:: Depois de dominar o **Certified Scrum Product Owner®**, o próximo passo é tornar-se um A-CSPO® Advanced Certified Scrum Product Owner.

Objectivos

:: Conhecer as responsabilidades e os deveres do Product Owner;

:: Compreender como se interage enquanto PO, com outras funções Scrum e outros intervenientes (tais como clientes, utilizadores, vendas, marketing e gestão);

:: Conhecer as técnicas para criar, gerir e priorizar o *Product Backlog*, e as maneiras de construir um roteiro de produto para o planeamento de lançamento através de jogos inovadores;

:: Perceber como o planeamento do produto, a descoberta do produto e a sua definição interagem no processo de Scrum através de opiniões e de alterações no início do processo por parte dos clientes;

:: Aprender a escrever *user stories* com um critério de aceitação correto;

:: Como prever a data de entrega de um projeto ou a de conclusão das funcionalidades;

:: Entrega das *Planning Poker & Business Value cards;*

:: The 5 Why's of Scrum cards;

:: Truques e dicas sobre a experiência no terreno e em diversos ambientes dos nossos experientes formadores Certified Scrum Trainers.

Pré-requisitos

É recomendável que os participantes tenham conhecimentos como Scrum Master na óptica da Scrum Alliance/ Scrum Org.

Destinatários

Este curso é destinado a Developers, Product Managers/Owners, Project Managers, Software Coders, Software Development Managers, Software Development Architects, Software Developers, Software Testers, Team Leaders ou Team Members interessados em aprender mais sobre Scrum e Agile.

Programa

Scrum

- Visão geral
- Papéis e responsabilidades

Visão do Produto

- Técnicas de Definição de Visão
- Criação da Product Vision Box
- Project DataSheet

Priorizando o Product Backlog

- Entendendo o ROI (Return of Investment)
- Técnicas de Priorização: Kano, Theme, Screening e Priorization Poker

Entendendo estimativas

- Como a equipa do projeto está a estimar?

As responsabilidades do Product Owner

- A agenda de um Product Owner (dia, sprint e projeto)
- O relacionamento do PO com a equipa
- A atuação do PO na Sprint Planning Meeting e na Sprint Review

Planeamento e Tracking

- Plano de Releases
- Metricas e Reporting

Escalando o papel de Product Owner

- Product Owner