Curso: AutoCAD MAP 3D

Duração: 21h
Área formativa: Cursos

Sobre o curso

O **AutoCAD MAP 3D** oferece uma solução completa para cartografia de precisão e análise SIG (Sistema de Informação Geográfica), incorporando também o poderoso e completo conjunto de ferramentas do AutoCAD. Permite criar, manter, produzir mapas e informação geográfica, integrar diversos tipos de informação e de formatos. Desta forma este produto permite aprender ferramentas específicas que simplificam a criação e manutenção de mapas.

> Ao concluíres com aproveitamento esta formação, receberás um badge digital para partilhares com a tua rede profissional online.
>
> Sabe mais sobre os badges digitais aqui.

Objectivos

Com a formação em **AutoCAD MAP 3D** os formandos irão aprender os fundamentos do AutoCAD MAP 3D: criar, editar, gerir e analisar dados de informação geográfica.

Pré-requisitos

Conhecimentos do sistema operativo Windows ao nível do utilizador e saber utilizar o AutoCAD na sua vertente bidimensional.

Os participantes devem ter uma licença válida do **AutoCAD Map 3D** instalada no seu equipamento para acompanharem os exercícios práticos ao longo da formação. Esta licença é obrigatória, pelo que cada participante deve tratar da sua subscrição individual antes do início do curso.

Destinatários

O curso de **AutoCAD MAP 3D** foi desenvolvido para geógrafos, urbanistas, cartógrafos e arquitetos.

NOTAS:

Se não puderes frequentar a formação nas datas a seguir indicadas, contacta-nos**. Temos mais edições para te sugerir.**

Formação disponível no formato **à Medida/Personalizado**. Queres saber mais?

Programa

Interface do AutoCAD MAP 3D

- Criar e editar a geometria
- Trabalhar com coordenadas
- Executar a manutenção do desenho
- Limpeza de cartografia

Ligações e gestão de atributos de dados

- Criar e anexar dados dos objetos
- Editar e gerir dados dos objetos
- Ligar-se a uma base de dados
- Definir um modelo de ligação

Importação e exportação de dados

- Importar dados para o MAP 3D
- Exportar dados para ficheiros SDF

Classificações de objetos

- Definições
- Classificar, selecionar e criar objetos classificados

Trabalhar com imagens

- Inserir imagens raster
- Modificar as propriedades e comportamento da imagem

Trabalhar com desenhos de origem

- Anexar os desenhos de origem
- Trabalhar com sistemas de coordenadas

Consultas nos desenhos de origem

- Definir consultas de propriedades e localização
- Definir consultas de dados
- Consultas compostas
- Alterar propriedades durante uma consulta
- Utilizar a biblioteca de consultas
- Gravar consultas em objetos

Usar o Display Manager

- Criar Display Maps
- Criar escalas para Display Maps
- Usar a biblioteca
- Criar mapas temáticos

Estabelecer um ambiente geoespacial

- Ligação a uma fonte de características
- Usar o Copy Bulk
- Trabalhar com dados de pontos
- Trabalhar com ficheiros DEM

Características de formatação

- Caraterísticas de anotação
- Criação de múltiplos mapas

Edição de caraterísticas

- Editar caraterísticas de atributos e geometria
- Salvar mapas FDO para desenhos

Usar tipologia e análise espacial

- Criar tipologias de rede
- Criar tipologias poligonais
- Editar e gerir tipologias
- Análise das tipologias

Impressão de mapas

- Map Books