Curso: AutoCAD 2D

Duração: 39h
Área formativa: Cursos

Sobre o curso

O curso de **AutoCAD 2D** é um curso técnico de AutoCAD, orientado para a criação e gestão de projetos de qualquer área (arquitetura, engenharia, design, etc.). Como principais características destacam-se a precisão, o rigor e a rapidez de execução e partilha de desenhos, tanto no ato da criação como na edição.

Este curso pode ser totalmente adaptado em conteúdos, duração, datas e horários às tuas necessidades pessoais ou para um grupo de colaboradores da tua empresa. Queres saber mais sobre as nossas soluções de formação à medida?

Objectivos

Com a formação de **AutoCAD 2D** irás obter noções de espaço, criar e modificar as entidades geométricas básicas, gerir níveis de desenho, criar texto, tabelas e blocos, inserir referências de outros desenhos, aplicar cotagens a um desenho, e imprimir um projeto.

Ao concluíres com aproveitamento esta formação, receberás um Certificado de Formação (acreditado pela DGERT) e um badge digital (da Credly) para partilhares com a tua rede profissional online.
Sabe mais sobre os nossos badges digitais aqui.

Pré-requisitos

Para frequentares o curso **AutoCAD 2D**, deverás ter conhecimentos básicos de sistema operativo (Windows ou MacOS) na ótica do utilizador.

Os participantes devem ter uma licença válida do **AutoCAD** instalada no seu equipamento para acompanharem os exercícios práticos ao longo da formação. Esta licença é obrigatória, pelo que cada participante deve tratar da sua subscrição individual antes do início do curso.

Destinatários

Esta formação em **AutoCAD 2D** destina-se a arquitetos, engenheiros, projetistas, designers, e a todos os profissionais destas áreas.

Este curso pode ser totalmente adaptado em conteúdos, duração, datas e horários às tuas necessidades pessoais ou para um grupo de colaboradores da tua empresa.
Queres saber mais sobre as nossas soluções de formação à medida?

Programa

Introdução ao desenho assistido por computador

- Apresentação e configuração do ambiente de trabalho
- Os vários sistemas de coordenadas 2D
- Comandos de visualização do desenho
- O Viewcube
- Templates

Criação de projectos 2D

- Criação de entidades elementares: Linhas, círculos, arcos, elipses, retângulos, polígonos, pontos
- Métodos de seleção de objetos
- Ferramentas auxiliares para conceção de projetos 2D (Selecção e Precisão)
- Comandos de modificação de objetos
- Criação de entidades complexas: Polilinhas, Curvas (spline)
- Edição de entidades complexas: Polilinhas
- Conceito de propriedades de objetos e alteração das mesmas
- Utilização de tramas e gradientes para preenchimento de áreas

Gestão de desenhos

- Tipos de ficheiros e organização dos mesmo (DWG, DWT, DWF, BAK, …)
- Conceito e utilização de Layers
- Criação de filtros e grupos
- Criação de ficheiros de layers

Outras entidades 2D

- Criação de texto
- Utilização de tipos de texto, edição e criação de estilos de texto
- Criação de tabelas
- Utilização de estilos de tabelas e criação de fórmulas

Blocos Internos e Externos

- Conceito e utilização de Layers

- Utilização de atributos de blocos
- Utilização de referências externas

Cotagem automática

- Criação de estilos de cotagem automática
- Aplicação de vários tipos de cotas ao desenho

Diversos

- Ferramentas de envio (e-transmit)
- Exportação para o dwf viewer

Impressão e Layouts

- Utilização de layouts
- Utilização de viewports
- Definição de escalas de impressão
- Utilização de estilos de impressão
- Configuração de uma página de impressão